

# Anlage 1c)

## Spiel- und Freizeitflächenkonzept Bad Dürkheim Priorisierung weitere Maßnahmen

Spielbezirk	Bezeichnung	Priorität	Seite
2 Ungstein	Mehrgenerationenpark Bleiche in Ungstein	hoch	80
2 Ungstein	Dorfplatz an der Kirche in Ungstein	hoch	78
3 Trift	Schulcampus	hoch	102
4 Stadtmitte	Projekt Papillon	(umgesetzt) hoch	142
4 Stadtmitte	Spiellinie durch die Innenstadt	hoch	146
6 Grethen-Hausen	Bürgermeister Gropp Straße	hoch	170
7 Hardenburg	Lückenschluss Seilerbahn / Mühlbergweg	hoch	184
7 Hardenburg	Aufenthaltsfläche vor dem Dorfgemeinschaftshaus Hardenburg (in Verbindung mit Spielplatz/Kitagelände)	hoch	182
3 Trift	Naturerfahrungsraum angrenzend zum Spielplatz Falltor	mittel	100
4 Stadtmitte	Fußgängerfreundlicher Wurstmarktplatz	mittel	134
4 Stadtmitte	Platzgestaltung als Eingang zum Kurpark	mittel	140
4 Stadtmitte	Bahnhofsvorplatz	mittel	136
4 Stadtmitte	Naturnahe Bewegungsangebote im Fronhof Holunderring/Thymianweg	mittel	144
6 Grethen-Hausen	Dorfmitte Grethen / Hausen	mittel	172
4 Stadtmitte	Kurpark Osterweiterung	niedrig	130
4 Stadtmitte	Gelände Altes Schwimmbad	niedrig	138
4 Stadtmitte	Grüne Spielachse Fronhof	niedrig	148
5 Seebach	Aufwertung der Zugänge zu Wanderrouten am Wendekreis Seebach	niedrig	156
6 Grethen-Hausen	Klosterruine Limburg	niedrig	174