

Prüfung der Befreiungsmöglichkeit nach § 116a GO NRW
zur Aufstellung eines NKF-Gesamtabchlusses

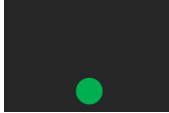
Auswertung

Name der Kommune
Stadt Beckum

Jahr der Befreiung
2019

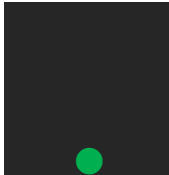
Kriterium 1
Bilanzsumme

Nach § 116a Abs. 1 Nr. 1 GO NRW darf die Summe der Bilanzen der Kommune und der einzubeziehenden verselbstständigten Aufgabenbereiche nach § 116 Abs. 3 GO NRW nicht mehr als 1.500.000.000 Euro betragen.

Berechnung	2019	2018	Auswertung
Bilanzsumme der Kommune	255.262.687,41 €	251.890.703,46 €	
+	+	+	
Summe der Bilanzsummen der verselbstständigten Aufgabenbereiche	169.626.878,93 €	157.553.316,39 €	
<u>= < 1.500.000.000,01 € ?</u>	<u>= 424.889.566,34 €</u>	<u>= 409.444.019,85 €</u>	Das Kriterium ist erfüllt.

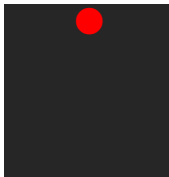
Kriterium 2
Anteil Erträge

Nach § 116a Abs. 1 Nr. 2 GO NRW müssen die Erträge der vollkonsolidierungs-pflichtigen verselbstständigten Aufgabenbereiche weniger als 50 Prozent der ordentlichen Erträge der Kommune ausmachen.

Berechnung	2019	2018	Auswertung
Quote Ordentliche Erträge der verselbstständigten Aufgabenbereiche/ Bruttobetrachtung	40.068.983,16 €	35.178.331,46 €	
/	/	/	
<u>Ordentliche Erträge der Kommune</u>	<u>103.999.304,16 €</u>	<u>97.570.751,00 €</u>	
<u>= < 50,00 % ?</u>	<u>38,53%</u>	<u>36,05%</u>	Das Kriterium ist erfüllt.

Kriterium 3
Anteil Bilanzsumme

Nach § 116a Abs. 1 Nr. 3 GO NRW müssen die Bilanzsummen der vollkonsolidierungs-pflichtigen verselbstständigten Aufgabenbereiche weniger als 50 Prozent der Bilanzsumme der Kommune ausmachen.

Berechnung	2019	2018	Auswertung
Quote Bilanzsummen der verselbstständigten Aufgabenbereiche/ Bruttobetrachtung	133.726.089,17 €	125.767.821,00 €	
/	/	/	
<u>Bilanzsumme der Kommune</u>	<u>255.262.687,41 €</u>	<u>251.890.703,46 €</u>	
<u>= < 50,00 % ?</u>	<u>52,39%</u>	<u>49,93%</u>	Das Kriterium ist nicht erfüllt.

Kriterien 1 bis 3
Gesamtauswertung

Nach § 116a GO NRW müssen mindestens zwei der obigen drei Kriterien erfüllt sein, damit eine Befreiung von der Aufstellung des Gesamtabchlusses in Betracht kommt.