



## Bekanntmachung

Gremium: Ausschuss für Stadtentwicklung

Datum: Dienstag, 23.01.2024

Beginn: 17:00 Uhr

Ort: Aula der Antoniuschule, Antoniusstraße 5 – 7, 59269 Beckum

Hinweise: Alle Einwohnerinnen und Einwohner sind zum öffentlichen Teil der Sitzung herzlich eingeladen.

## Tagesordnung

### Öffentlicher Teil:

- 1 Anfragen von Einwohnerinnen und Einwohnern
- 2 Niederschriften über die Sitzungen des Ausschusses für Stadtentwicklung vom 22.08., 26.09., 22.11. und 13.12.2023 – öffentliche Teile –
- 3 Bericht der Verwaltung
- 4 Anregung/Beschwerde nach § 24 Gemeindeordnung für das Land Nordrhein-Westfalen – Wohnprojekt Vorhelmer Straße/Römerstraße
- 5 Erweiterung des Projektes Wersewind – Projektvorstellung
- 6 Dorfplatz Vellern – Sachstandsbericht und weiteres Vorgehen
- 7 Neugestaltung des östlichen Hellbachtals in Neubeckum
  - Beschluss des Vorentwurfs
  - Beschluss der Beteiligung der Bürgerschaft
  - Beschluss über einen Prüfauftrag zur Querung des Hellbachtals
- 8 Verkehrsplanung Hansaring und Südring – Vorstellung der Planungsvarianten
- 9 Radverkehrskonzept – Sachstandsbericht und aktualisierte Priorisierung
- 10 Städtebaulicher Vertrag mit der M & L Immobilien GmbH für die Gestaltung des Bebauungsplans Nr. 75 "Auf dem Jakob"
- 11 Bebauungsplan Nr. 75 "Auf dem Jakob" – Beschluss über die eingegangenen Anregungen und Bedenken (Abwägungsbeschluss) – Satzungsbeschluss
- 12 Beratung des Haushaltsplanes 2024 für den Bereich Stadtentwicklung
  - Beratung des Haushaltsplanes 2024 für den Bereich Stadtentwicklung – Erneuerung des Dorfplatzes in Roland – Antrag der CDU-Fraktion vom 25.05.2023
  - Beratung des Haushaltsplanes 2024 für den Bereich Stadtentwicklung
- 13 Anfragen von Ausschussmitgliedern

Nicht öffentlicher Teil:

- 1 Niederschriften über die Sitzungen des Ausschusses für Stadtentwicklung vom 22.08., 26.09., 22.11. und 13.12.2023 – nicht öffentliche Teile –
- 2 Bericht der Verwaltung
- 3 Anfragen von Ausschussmitgliedern

Beckum, den 11.01.2024

gezeichnet  
Christoph Tentrup-Beckstedde  
Vorsitz