

An

Stadt Beckum

z.Hd. Herr Bürgermeister M. Gerdhenrich /
Weststr. 46

D - 59269 Beckum

10.04.2026

**ANTRAG AUF ÄNDERUNG DES BEBAUUNGSPLANES NR.51N „Harbergstr./
Rieckstr.“ , 1. Änderung / Stadt Beckum v. 20.07.2002**

Objekt : Nutzungsänderung der bestehenden großflächigen Möbelmarktes zu gewerblicher
Nutzung , Harbergstr. 99 , 59269 Beckum - Neubeckum

Antragsteller : Herr Rainer Kuschnereit , Elisabethstr. 5 , 59320 Ennigerloh

Sehr geehrter Herr Bürgermeister Gerdhenrich ,

ich plane zur langfristigen Vermietung meiner Gewerbehalle an der Harbergstr. 99 ,
Beckum - Neubeckum die möglichen Nutzungen nicht nur auf das Sortiment , welches dem
aktuellen , rechtsverbindlichen B-Plan Nr.51N 1.Änderung der Stadt Beckum vom 20.07.2022
zu Grunde liegt , anzupassen und eine möglichst große Bandbreite an zukünftigen Nutzungen
offerieren zu können und um somit einen langfristigen Leer-Stand an gerade dieser exponierten
Lage in Neubeckum zu verhindern .

Dafür stelle ich hiermit den Antrag auf Änderung des o.g. Bebauungsplanes , um das jetzt aktuell
rechtsverbindliche SO-Gebiet , welches nur die Nutzung des Gebäudes als großflächigen
Möbelhandel zulässt , in ein GE-Gebiet , mit all den für ein GE-Gebiet planungsrechtlich zulässigen
Nutzungen , umzuwidmen .

Es besteht aktuell konkret in diesem Zusammenhang das Interesse zur Ansiedlung eines Getränke-
Marktes unter 800m² Verkaufsfläche zuzüglicher ergänzender Nutzungen .

Für die angestrebte Änderung des Bebauungsplanes habe ich bereits im Vorfeld das Büro
Drees & Huesmann Stadtplaner PartGmbH , Vennhofallee 97 , 33689 Bielefeld
involviert .

Darüber hinaus bestätige ich ihnen hiermit , dass ich die anfallenden Planungskosten aus dem
Verfahren direkt übernehmen werde .

Ich sehe einem kurzfristigen Bescheid der Stadt Beckum bezüglich des vorgenannten
Sachverhaltes positiv entgegen und stehe ihnen für Rückfragen jeder Zeit zur Verfügung .

Für ihre Bemühungen im Vorfeld vielen Dank .

Mit freundlichen Grüßen



gez. Rainer Kuschnereit
Antragsteller / Eigentümer